


Publicaciones 2011

Andoni Beristain.



Referencias

- 
1. "A Pruning Algorithm for Stable Voronoi Skeletons"; A. Beristain, M. Graña., A. González; Journal of Mathematical Imaging and Vision; pp. 1-13. 3 May 2011.
 2. "Volume Ray Casting" chapter; WebGL in Computer Graphics (ISBN 979-953-307-617-0); John Congote, Luis Kabongo, Aitor Moreno, Alvaro Segura, Andoni Beristain, Jorge Posada and Oscar Ruiz (**TO BE PUBLISHED**).
 3. "Volume Visual Attention Maps (VVAM) in Ray-Casting Rendering"; MMVR19 NextMed proceedings; Andoni Beristain, John Congote, Oscar Ruiz (2012) (**TO BE PUBLISHED**).



A Pruning Algorithm for Stable Voronoi Skeletons



- Revista JMIV
- Esqueletización robusta y eficiente en 2D.
- Diagramas de Voronoi.
- Discrete Curve Evolution.
- Mejora en eficiencia y robustez de **poda del esqueleto**.



Volume Ray Casting

- Sección de capítulo de libro.
- Review sobre transfer functions.
 - Cómo asignar propiedades ópticas a datos de volumen.
- Será publicado en 2012



Volume Visual Attention Maps (VVAM) in Ray-Casting Rendering

- Poster en Congreso y Proceedings de MMVR19/NextMed.
- Mapas de atención visual sobre ray-casting para enfatizar regiones espaciales no regulares en datos de volumen.
- Será publicado en 2012.



To do 2012



- Artículo de revista para HCI, basado en VVAM para enfatizar rangos de datos.
 - ❑ Apoyo desde Vicomtech.
 - ❑ En progreso.
- Esqueletización estable y eficiente en 3D, usando Voronoi.
 - ❑ Adaptación a 3D de mis anteriores papers.
 - ❑ Sin apoyo por Vicomtech.
 - ❑ No empezado aún.

